

# Ersteinrichtung CADnetwork® RenderCube® für Mac

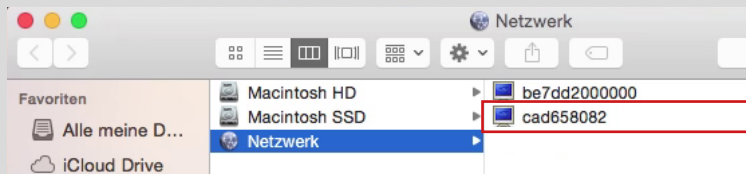
1

Verbinden Sie die RenderCubes mit Stromkabel und Netzwerk



2

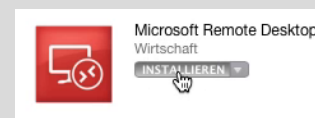
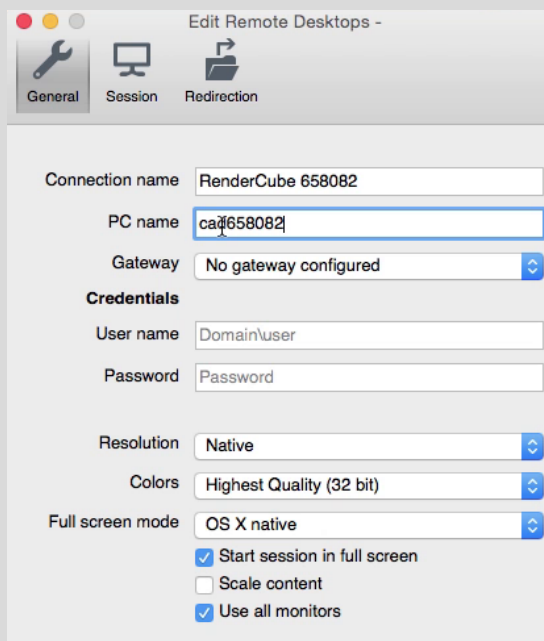
Der RenderCube erscheint automatisch unter Netzwerk im Finder



den Computernamen benötigen Sie für die Remoteverbindung

3

Starten Sie die Verbindung mit **Microsoft Remote** (App Store)



Windows Anmeldung:

Benutzer: **CADuser**

Kennwort: **CADnetwork**

